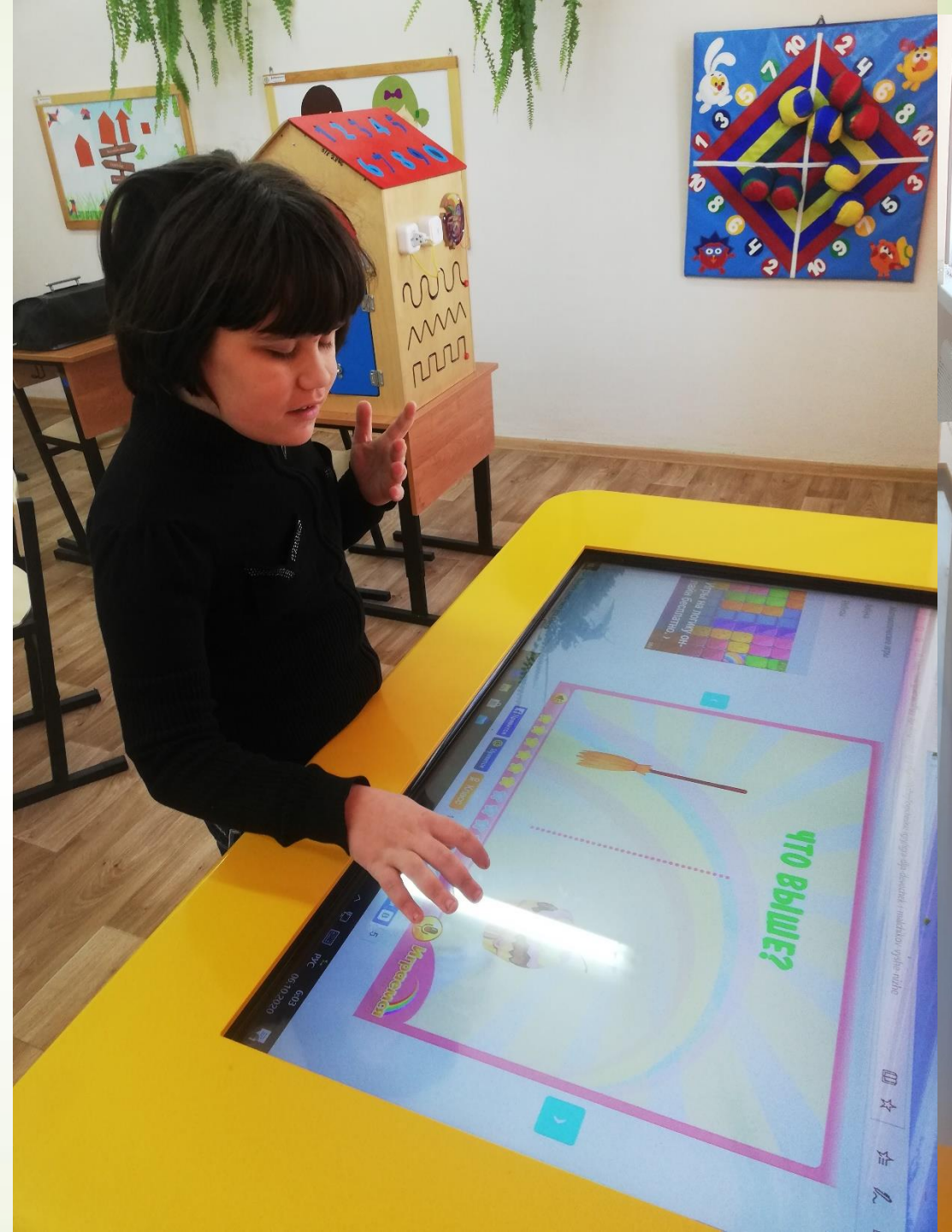


**Использование нового оборудования
учителем-дефектологом в рамках проекта
«Доброшкола».**


**Выполнила
учитель –дефектолог:
Прядунова О.В.**

Интерактивный сенсорный стол.

- Поверхность **интерактивного стола** представляет собой **сенсорный экран**, управлять которым можно простым касанием пальца.
- В ходе **использования интерактивного стола** дети играют индивидуально, в парах, подгруппой. Они работают общаясь, развивая свои коммуникативные качества.
- **Интерактивный стол** позволяет эффективно вовлекать детей в **процесс обучения**. В игровой форме обучение детей происходит посредством развивающих игр с помощью звуковых эффектов, сопровождения красочного видеоряда, логических задачек и т. д. Он обладает большой рабочей поверхностью. Это очень удобно при совместной работе, когда необходимо принять какое-либо совместное решение, или наглядно показать какую-либо информацию








► **Стол несет в себе образовательные функции** и вместе с тем поддерживает игру, как ведущий вид деятельности младших школьников, является ярким и наглядным, что делает его **использование** значимым для развития детей.

► В работе учителя-дефектолога сенсорные устройства так же имеют немаловажное значение. Их **использование** способствуют формированию у детей необходимых навыков. В игровой развлекательной форме дети учатся запоминать поставленные задачи, объяснять принятие тех или иных решений.

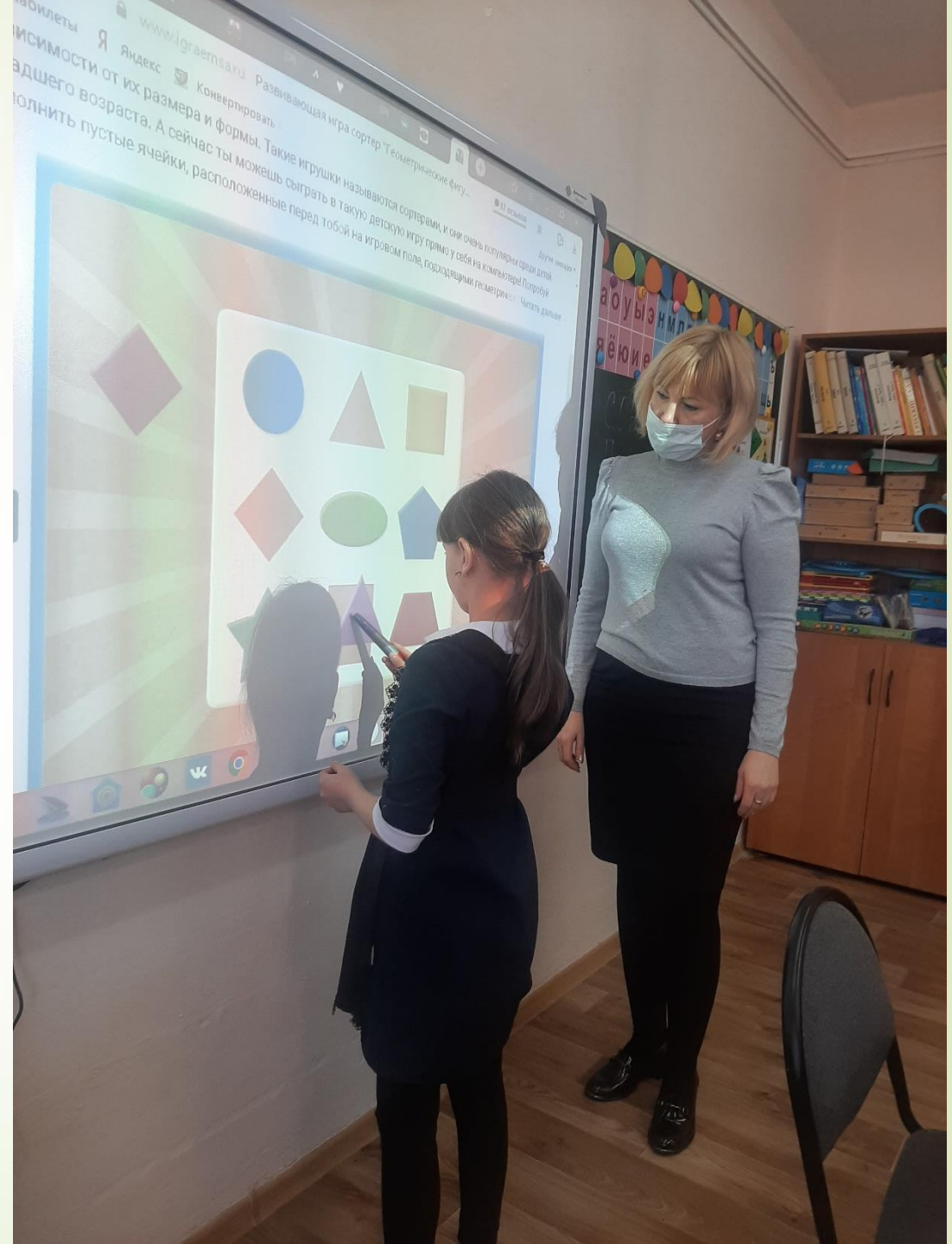
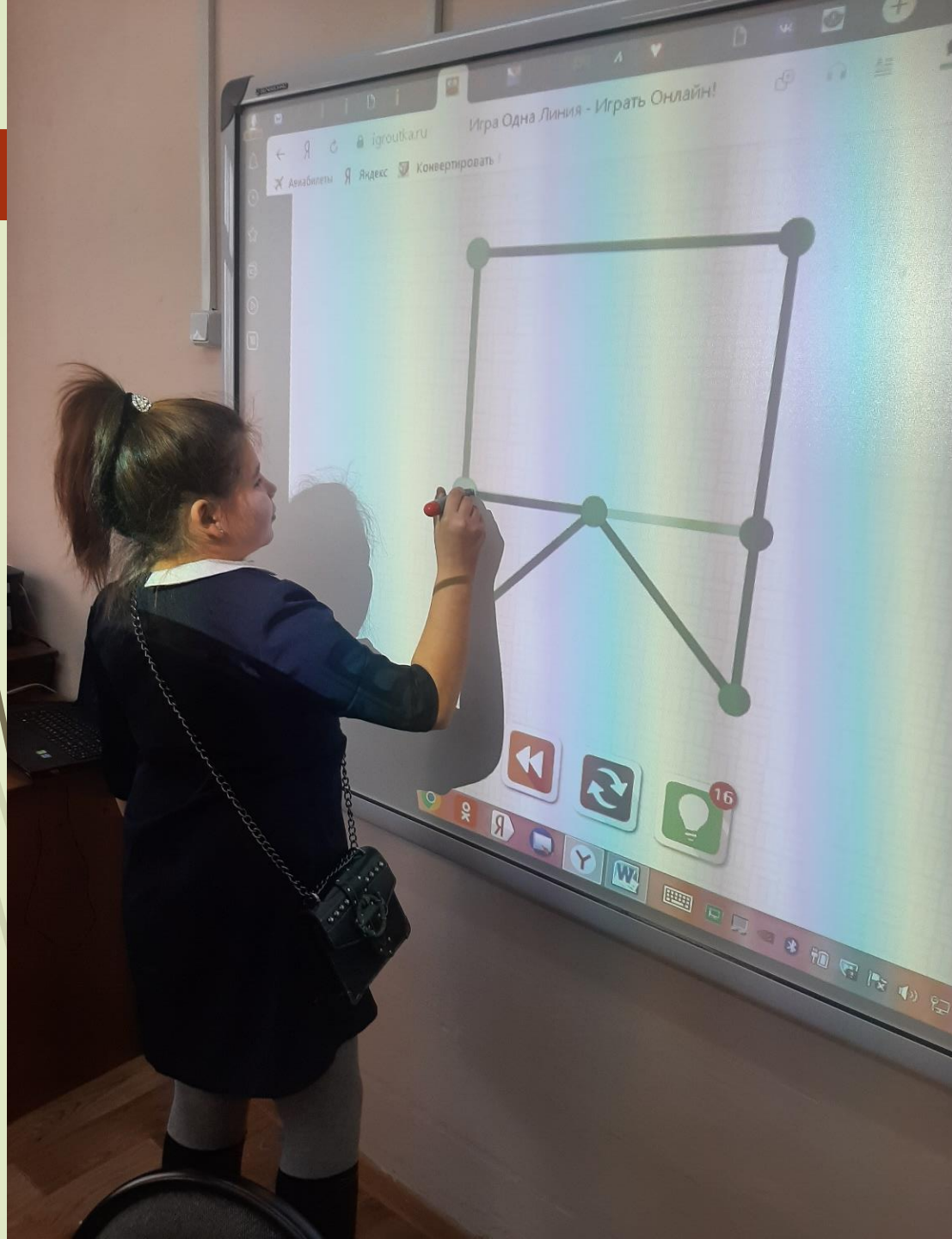
Программное обеспечение включает интерактивные приложения, которые всесторонне развивают детей:

- Многовариантный вопрос – дети отвечают на вопросы, перетаскивая **изображение**;
- Логические игры и задачи
- Задачи на внимание и развитие памяти
- Пазлы и раскраски
- Горячие точки – дети перетаскивают надписи на свои места;
- Сортировка по группам – дети распределяют понятия по группам;
- Рисование – дети выбирают цвета и эффекты и рисуют пальцами;
- Обучение счету
- Сложение – дети решают примеры;
- Обучение чтению и т.д.

Каждое приложение позволяет организовать работу над материалом определенным образом. Кроме графических материалов есть звуковое сопровождение, голосовые инструкции, сигналы правильности выполнения заданий.



Интерактивная доска — это большой интерактивный экран в виде белой магнитно-маркерной доски. Работает оно только в комплекте с компьютером и проектором. Все три аппарата соединяются между собой для того, чтобы изображение с компьютера оказывалось выведенным на доску. Простые касания поверхности маркером или пальцем позволяют работать с картинкой на экране так, словно вы работаете на компьютере с помощью мыши.




Приёмы работа с интерактивной доской:

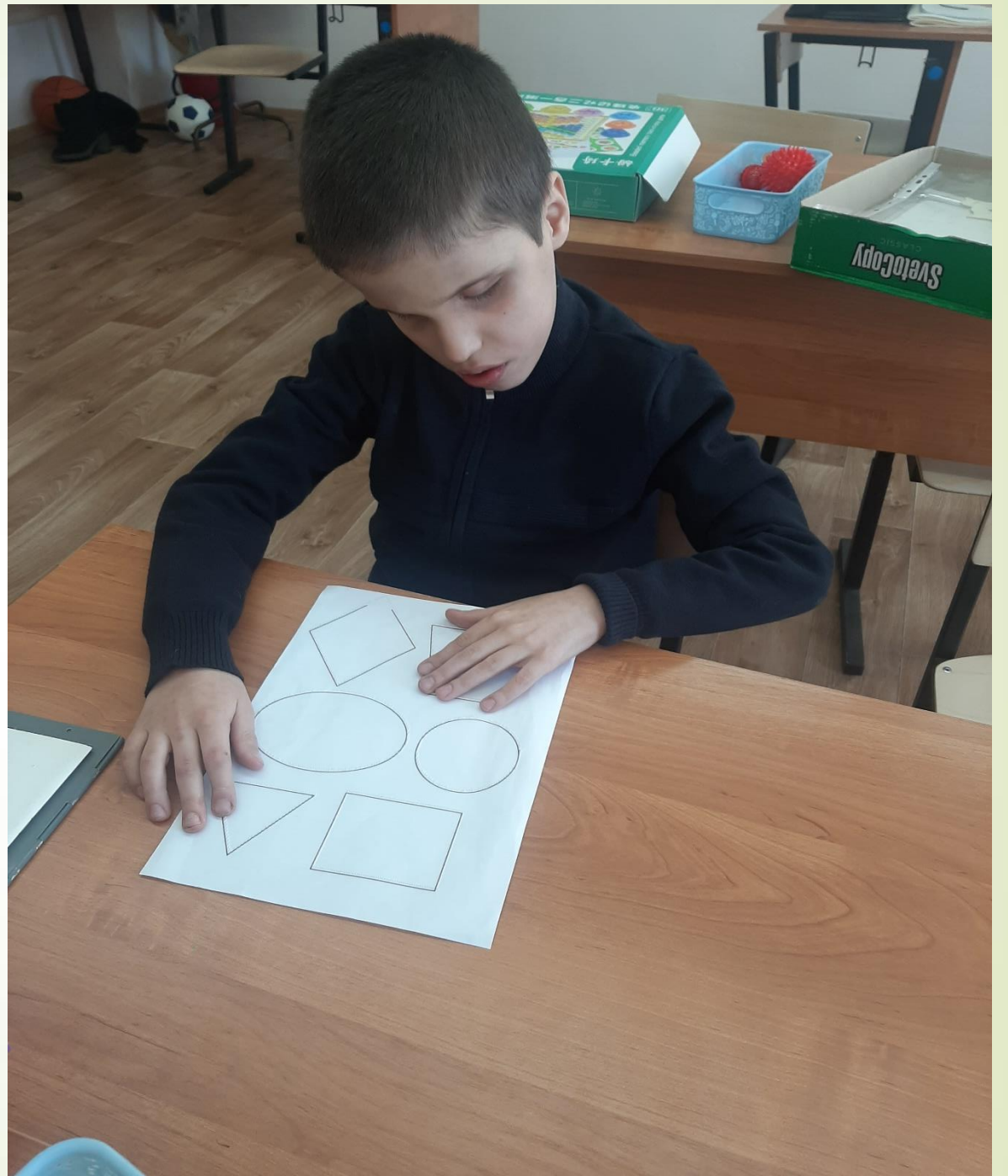
- Использование интерактивной доски как обычной, но с возможностью сохранить результат, распечатать изображение доски на принтере и т.д.
- Управление компьютером без использования самого компьютера (управление через интерактивную доску).
- Создание рисунков на интерактивной доске без использования компьютерной мыши. С возможностью сохранения их в Галерее.
- Составление картинки из элементов .
- Работа маркером, как рукой. Перемещение объектов по доске.
- Работа с интерактивными приложениями и.т.д.

Универсальный принтер Брайля

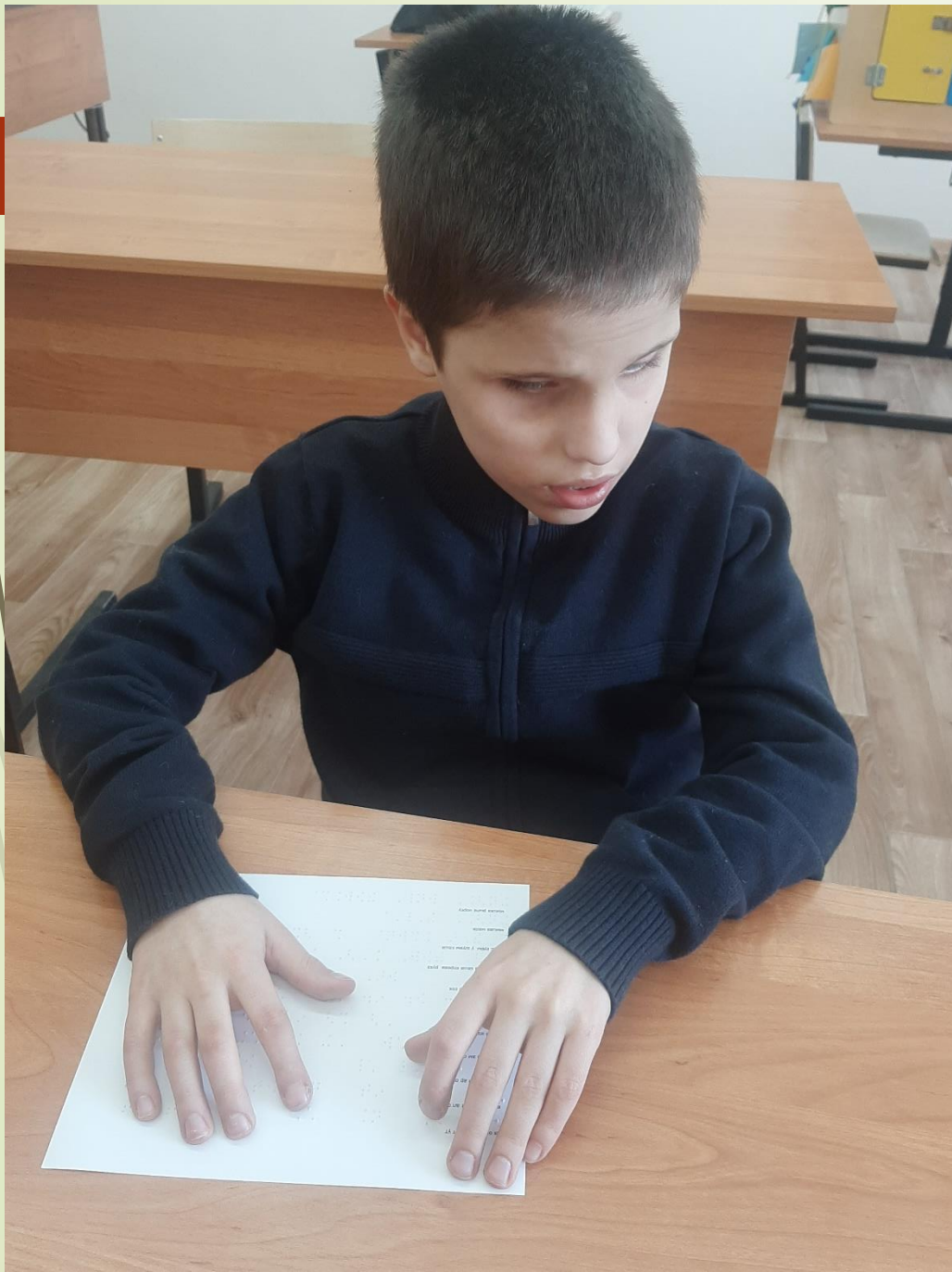


- 
- Универсальный принтер, совмещающий Брайль и цветную печать.
 - Отпечатанные документы на принтере зрительно идентичны напечатанным на струйном принтере, а тактильно обладают рельефом и содержат Брайлевский текст.
 - Принтер создает осязательные цветные рисунки и диаграммы, печатает рельефный текст и математические знаки, переводит и печатает Брайль.
 - Правило работы с принтером Брайля:
 - на компьютере устанавливается специальная программа Тайгер.
 - печатаем любой текст или импортируем любое изображение.
 - драйвер автоматически переводит графику и текст в тактильные изображения и Брайль.









PIAF- устройство для изготовления тактильных изображений.



- "PIAF" - позволяет создавать и печатать осязаемые на ощупь рисунки на специальной капсульной бумаге.
- Что такое капсульная бумага? Иногда ее называют набухающей бумагой, вздувающейся. Капсульная бумага работает по тому принципу, что черный цвет поглощает больше тепла. Поэтому, когда есть черная линия или изображение, или точка, то эта область при нагревании становится горячее, чем область вокруг нее. В результате, любая черная область на бумаге поднимается и у вас есть тактильное изображение.
- Данное устройство обеспечивает слабовидящим и незрячим пользователям возможность получить информацию доступным для них способом.
- Слепому ребёнку трудно определить, как выглядит тот или иной предмет, а с помощью этого оборудования можно распечатать любое тактильное изображение, которое слепой или слабовидящий ребёнок сможет потрогать.
- Данное устройство обеспечивает слабовидящим и незрячим пользователям возможность получить информацию доступным для них способом.












Печатающая машинка «Перкинс Брайлер»



- 
- **Перкинс Брайлер**-это первое в мире механическое печатающее устройство для слепых, впервые был произведен в 1951 году. Перкинс разработал эту печатающую машинку так, чтобы в течение длительного времени Вы могли получать высоко-качественную печать шрифтом Брайля.
 - «Пишущая машинка Брайля" с клавишей, соответствующей каждой из шести точек шрифт Брайля код, клавиша пробела, клавиша возврата и клавиша перехода на другую строку.
 - Печатная машинка имеет две боковые ручки для продвижения бумаги через устройство и рычаг возврата каретки над клавишами. Ролики, которые удерживают и продвигают бумагу, имеют канавки, предназначенные для предотвращения сдавливания выступающих точек, которые создает брайлер.

